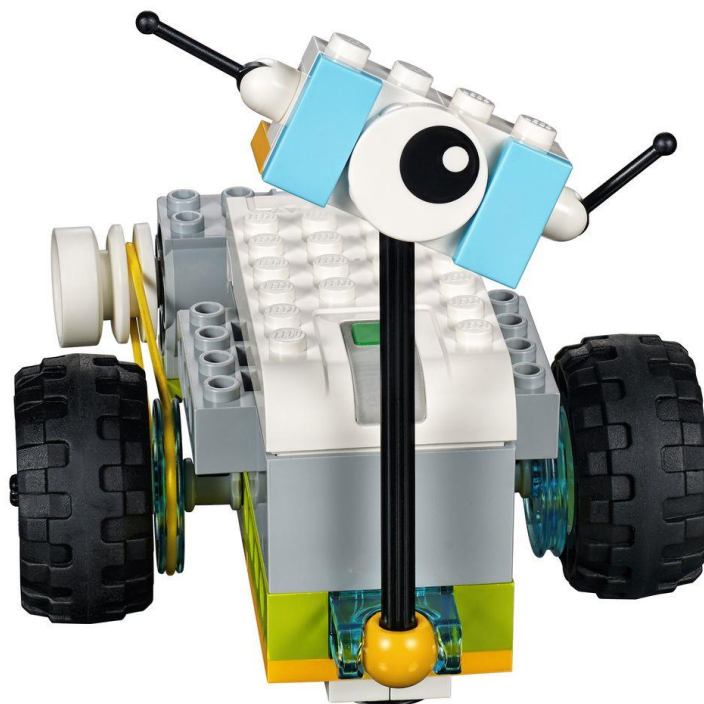


**ОПЫТ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ НАБОРА
LEGO We Do 2.0
С ЦЕЛЬЮ РАЗВИТИЯ SOFT SKILLS
У ДОШКОЛЬНИКОВ СТАРШЕГО
ВОЗРАСТА**



Щербакова Ирина

**МБДОУ
«Березовский
детский сад №3»**



«Преимущества получают те люди, которые не просто обладают набором интересных и важных знаний, а обладают тем, что сегодня называют **soft skills**, обладают и **креативным**, и **плановым**, и **другими видами мышления**»

Путин В. В.,
Всемирный фестиваль
молодежи и студентов,
21 октября 2017 г.





В среднем 98% трехлетних малышей могут быть признаны гениями в разрезе креативного мышления.

Менее 2% из нас сохраняют эти навыки к **25 годам.**



Традиционное образование

Чему равно 2×2 ?



Современное образование

Как получить 4 ?



Hard skills



*Профессиональные навыки
полученные с опытом*



Иностранные языки

(Испанский, китайский, немецкий ...)



Программное обеспечение

(MS Office, Adobe Suite, Google Analytics, CRM...)

451



Технические приемы

(Frequency analysis, Crystallization...)



Машинные операции

(тех. обслуживание оборудования,
управление системами ...)



Языки программирования

(Python, C++, Java etc.)

Soft skills



*Универсальные ("человеческие") навыки,
помогающие в рабочем процессе*



Коммуникабельность

(Умение слушать, четкая речь ...)



Лидерство

(Ответственность, тайм менеджмент,
решение конфликтов ...)



Креативность

(Критическое мышление, открытость ...)



Социальные навыки

(Командная работа, эмпатия, доверие,
терпение ...)



Персональные навыки

(Честность, желание учиться ...)



SOFT SKILLS для ДЕТЕЙ:

- Навыки коммуникаций.
- Эмоциональный интеллект.
- Правильная речь.
- Тайм-менеджмент.
- Креатив и творческое мышление.



Миссия образовательных решений ЛЕГО:



Мы вносим свой вклад в развитие образования путем предложения уникальных инструментов, которые доказали свою эффективность. Образовательные решения ЛЕГО нацелены на развитие систематическое творческого мышления, способности выявлять и успешно решать проблемы и гармонично работать в команде – развитие качеств и навыков 21 века.



Базовый набор WeDo 2.0 поставляется в пластиковом боксе и предназначен для 2х учеников



Мотор



Датчик движения



Датчик наклона



СмартХаб –
микрокомпьютер
WeDo 2.0



Детали LEGO System в количестве 280 шт.

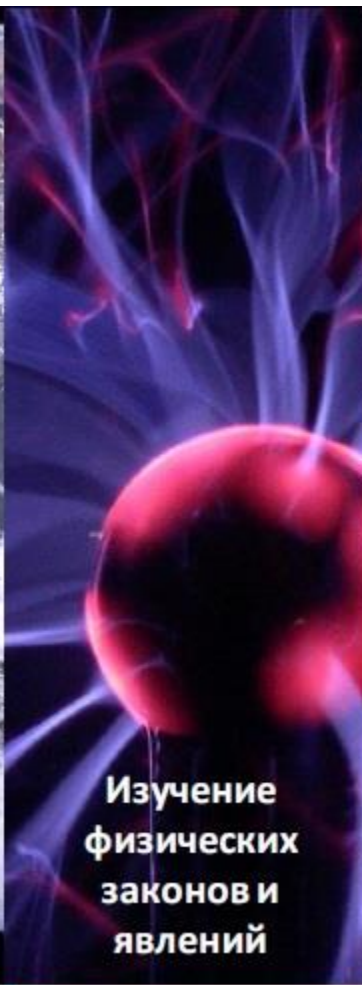
ПРОЕКТЫ



Изучение
животного и
растительного
мира



Изучение Земли и
космоса



Изучение
физических
законов и
явлений



Инженерное
проектирование



ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

«Первые шаги»

- «Улитка – фонарик»,
- «Вентилятор»
- «Робот – шпион»
- Научный вездеход «Майло»



ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

Проекты с пошаговыми инструкциями

- Тяга (робот – тягач)
- Скорость (гоночный автомобиль)
- Прочность конструкции (симуляция землетрясения)
- Метаморфоз лягушки (головастик/лягушка)
- Растения и опылители (цветок с пчелой)
- Предотвращение наводнения (шлюз)
- Спасение и десантирование (вертолет)
- Сортировка для переработки (грузовик для отходов)



Принцип 4 С

Connect



СВЯЗЫВАЙ

Исследование:
Гипотеза, опыт,
правильные выводы

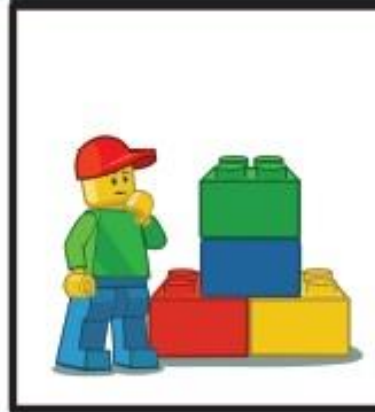
Construct



Создавай

Моделирование
реальности:
демонстрация идей и
явлений, изучение
ограничений

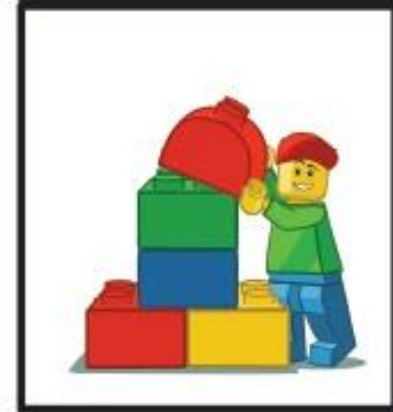
Contemplate



Смотри

Проектирование
решений:
Тестирование и
оценка решений

Continue



Совершенствуй

Совершенствование,
описание
и презентация



Связывай –
определяем
проблему,
задачу, которую
нужно решить

Создавай –
конструируем
робота по
схеме,
программируем





Смотри –
проверяем, что
получилось,
экспериментируем

Совершенствуй –
вносим изменения
в проект
(конструкция +
программа)



Документирование



2021/2/19 15:59



ПРОЕКТ «МЕТАМОРФОЗ ЛЯГУШКИ»

Проект 4

Метаморфоз лягушки

Этот проект посвящен моделированию метаморфоза лягушки с помощью репрезентации LEGO® и определения характеристик организма на каждой стадии.



МЕТАМОРФОЗ ЛЯГУШКИ



ГОЛОВАСТИК



МЕТАМОРФОЗ ЛЯГУШКИ





SOFT SKILLS: КОММУНИКАЦИЯ



SOFT SKILLS: эмоциональный интеллект



SOFT SKILLS: правильная речь



- мелкая моторика

- умение логично и последовательно формулировать мысли



SOFT SKILLS: тайм-менеджмент



SOFT SKILLS: креатив и творческое мышление



КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

Исследовать	Создавать	Делиться результатами	Программирование	Умение работать в команде

1. Начальный этап

2. Формирование знаний

3. Выше среднего

4. Освоение завершено

Работа в команде:

1 – предпочитает работать один,

5 - понимает преимущества в работе парами



Улитка

Исследовать	Создавать	Делиться результатами	Умение работать в команде	Программирование
2	2	2	3	1
2	2	1	3	1
1	2	2	2	1
н	н	н	н	н
2	2	1	1	1
2	1	1	2	1



РАБОТА С РОДИТЕЛЯМИ

- Фото/видеоотчеты с занятий
- В конце года –
представление
результатов,
рекомендации



2021/3/19 15:42

Спасибо за внимание!

